

HM IV SoSe 2002: Inhaltsverzeichnis FS + Übung

# 1: • Anfangswertproblem a, Iterationsverfahren Picard-Lindelöf

b, Potenzreihenansatz

-I-

• Isoklinen, • Lipschitz-Konstante  $L$

(FS S.1)

# 2: • autonomes nichtlineares Differentialgleichungssystem (DGL 1. Ordnung)

a, kritische Punkte  $\hat{=}$  Gleichgewichtspunkte

b, Lsg. bestimmen (Dgl-FS Nr. 22)

c, Phasendiagramm anfertigen

$$\text{Dgl: } \dot{x}(t) + b x(t) + c x(t) = \begin{cases} f(t) & t \leq d \\ g(t) & t > d \end{cases}$$

(FS S. 1 f.)

# 3: • Dgl: a, Transformation von  $\begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_1(x,y) \\ f_2(x,y) \end{pmatrix}$  auf Polarkoordinaten

b, Lsg. mit Bernoulli-Dgl.

• RWP

• Sturm-Liouvillesche Eigenwertangabe

• Transformation einer DGL n. Ordnung in ein äquivalentes System 1. Ordnung

(FS S. 2 f.)

# 4: • Laplace: AWP, Transf.

(FS S. 3 f.)

# 5: • Koexistenzordnung von Einschrittverfahren

• Heaviside-Funktion

• Verfahren nach Heun

• Faltungprodukte

• Rechteckabschwingung

(FS S.4)

#6: • Fourier-Transformation

(FS S.4)

#7: • Fourier-Entwicklung periodischer Funktionen

(FS S.5)

#8: • Stab/Schleife:  $\chi_{\text{Stab}}$ , AWP

• Periodische Fortsetzung von FR

(FS S.5)

#9: • Vektor- und Matrizennormen

• Abstand

• Householder-Matrix

(FS S.6f)

#10: • Ausgleichsgerade - parabel, kubische - parabel

• Stochastik

(FS S.7f)

#11: • Wahrscheinlichkeit, bedingte W.

• "Urnenmodell"

• Kombinatorik

(FS S.8f)

#12: • Varianz und Erwartungswert

• Verteilungs- und Dichtefunktion

(FS S.9f.)

- Iterationsverfahren von Picard-Lindelöf (HM 2; S. 55):

$$y'(x, y) := f(x, y) \quad , \quad y(x_0) = y_0$$

$$\ast \text{ Startfunktion: } y_0(x) := y_0$$

$$\ast y_n(x) := y_0 + \int_{x_0}^x f(t, y_{n-1}(t)) dt \quad ; \quad n = 1, 2, 3, \dots$$

- Potenzreihenansatz: siehe Skript "Dgl" Nr. 24, Springer-FS S. 152-153, HM II S. 85
- Isoklinen: — — — Nr. 25
- Lage und Art von Extrema, Wendepunkte: FS S. 135f.

# 2

- autonome nichtlineare Dgl:  $\dot{x} = f(x, y) \quad , \quad \dot{y} = g(x, y)$  (FS Nr. 23)

- Gleichgewichtspunkte (Kritische Punkte):

$$\begin{cases} (1) & \dot{x} = 0 \\ (2) & \dot{y} = 0 \end{cases} \left. \begin{array}{l} \text{Nst. von (1) oder (2) berechnen (in Abhängigkeit von } x \text{ oder } y) \text{ und} \\ \text{in jeweils andere Fkt. einsetzen (} - y_0 \text{ etc. } x_0) \\ \text{lineare Näherung: } \begin{pmatrix} p_0 \\ p_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \end{pmatrix} \rightarrow \text{charakt. Polynom} \rightarrow \text{"EW"} \end{array} \right\}$$

$$\text{Kritischer Punkt } P(x, y): \begin{cases} x(t) = x \\ y(t) = y \end{cases} \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

- Verlauf der Phasenbahnen qualitativ sowie die Phasenbahn des

$$\text{linearen Systems } \dot{\underline{x}} = \underline{A} \cdot \underline{x} \quad (\text{FS Nr. 22})$$

$$\underline{A}(x, y) := \underline{J} = \begin{pmatrix} f_x & f_y \\ g_x & g_y \end{pmatrix} \left. \right\} \text{lineare Näherung!}$$

$\Rightarrow$  Dgl. mit FS, Nr. 20 lösen für jeden kritischen Punkt  $P(x, y)$ !

$$\text{stabile Knote: } \underline{J} = \left. \begin{array}{l} \left| \underline{J} - \lambda \underline{E} \right| \\ \text{Nst.} \end{array} \right\} \rightarrow \lambda_{1/2} < 0$$

• Stabilität: EW von  $A(x,y)|_{P(x,y)}$  berechnen: (HM2, S.144)

1,  $\operatorname{Re} \lambda_k < 0$  für alle  $k \Rightarrow$  asymptotisch stabil

2,  $\operatorname{Re} \lambda_k > 0$  für wenigstens ein  $k \Rightarrow$  asymptotisch instabil

3,  $n=2$ :  $A \in 2 \times 2$ . Tabelle HM2 S.140

- 2 -

• Dgl:  $\ddot{x}(t) + b \dot{x}(t) + c x(t) = \begin{cases} f(t) & t \leq d \\ g(t) & t > d \end{cases}$   $a, b, c$

• allg., auf  $\mathbb{R}$  einmal stetig differenzierbare Lsg.:

1, beide Dgl. mittels FS Nr. 14 und 15 lösen  $\Rightarrow x_1(t), x_2(t)$

2, gleiche Lösungsteile mit unterschiedlichen Konstanten beschriften

3, konstruiere auf  $\mathbb{R}$  differenzierbare Lsg. von Dgl.:

$$x(t) = \begin{cases} x_1(t) & t \leq d \\ x_2(t) & t > d \end{cases}$$

$$(\alpha) \quad x_1(d) = x_2(d)$$

$$(\beta) \quad \dot{x}_1(d) = \dot{x}_2(d)$$

( $\alpha$ ) und ( $\beta$ ) so ineinander einsetzen, daß möglichst viele Unbekannte wegfallen.

#3:

• Transformation von  $\begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_1(x,y) \\ f_2(x,y) \end{pmatrix}$  auf Polarkoordinaten:

$$\dot{r} = r_x \dot{x} + r_y \dot{y}$$

$$\dot{\varphi} = \varphi_x \dot{x} + \varphi_y \dot{y}$$

$$\text{mit: } r_x = \cos \varphi = \frac{x}{r}, \quad \varphi_x = -\frac{1}{r} \sin \varphi = -\frac{y}{r^2},$$

$$r_y = \sin \varphi = \frac{y}{r}, \quad \varphi_y = \frac{1}{r} \cos \varphi = \frac{x}{r^2},$$

$$x = r \cdot \cos \varphi, \quad y = r \cdot \sin \varphi, \quad x^2 + y^2 = r^2$$

• RWP: 1, allg. Lösung der DGL bestimmen

2, in Randbedingungen einsetzen und (so weit möglich) nach den

Integrationskonstanten auflösen

- Transformation einer DEL n. Ordnung in ein äquivalentes System 1. Ordnung:

$$y^{(n)} = f(x, y, y', \dots, y^{(n-1)}) \quad (n \geq 1)$$

-3-

setze:  $y_1' = y_2$  mit  $y_1 = y$

$$y_2' = y_3$$

⋮

$$y_{n-1}' = y_n$$

$$y_n' = f(x, y_1, y_2, \dots, y_n)$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} y_1' \\ y_2' \\ \vdots \\ y_n' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

#4:

- Laplace-Transformation (Eigenschaften / Tabellen):

1, Meyberg, Vorkurs: H1 II S. 80f.

2, Springe. - FS S. 326 - 333

3, Bismstein: S. 1093 - 1098

- AWP mit L-Transfo:  $y'' + ay' + cy = f(x)$  ;  $y(0) = b_0, y'(0) = b_1$

1, L-Transformation anwenden (links + rechts Seite)  $y = Y(s)$   
↖ rechtsseitig

$$y' \stackrel{0+}{=} sY(s) - y(0+) = sY - y(0+)$$

$$y'' = s^2 Y(s) - s y(0+) - y'(0+)$$

M.B.W.

2, nach  $Y = \mathcal{L}\{y\}$  auflösen

3, Rücktransformation

- System erster Ordnung - Lösung mittels L-Transfo:

$$\dot{x}_1 = \dots ; x_1(0) = a_0, x_2(0) = a_1$$

$$\dot{x}_2 = \dots$$

1, L-Transfo anwenden  $\begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} X_1(s) \\ X_2(s) \end{pmatrix}$ ;  $x_1 \rightarrow sX_1(s) - x_1(0+)$   
 $x_2 \rightarrow sX_2(s) - x_2(0+)$

2, ineinander einsetzen und nach  $X_1$  oder  $X_2$  auflösen

3, Rücktransformation  $X_1$  bzw.  $X_2$

4,  $X_2$  bzw.  $X_1$  aus  $X_1$  bzw.  $X_2$  bestimmen

$$\#5 \quad \bullet \quad f * g(t) = \int_0^t f(t-\tau) g(\tau) d\tau = \int_0^t g(t-\tau) f(\tau) d\tau$$

-4-

$$f * g(t) \leftrightarrow F(s) \cdot G(s) \quad (\Rightarrow \text{Umformen} \rightarrow \text{Rücktransformation } \mathcal{L}^{-1}(X))$$

• Umformung trigonometrischer Funktionen: Springer-FS S. 112-114

• Tabelle von (unbestimmten) Integralen: Springer-FS S. 149-178

2,  $\frac{1}{n} - \frac{1}{n+1} = \frac{1}{n(n+1)}$  ; Bronstein: S. 1049-1086

$$\bullet \quad \frac{1}{n} - \frac{1}{n+1} = \frac{1}{n(n+1)} \quad ; \quad \frac{1}{n^2} - \frac{1}{n^2+1} = \frac{1}{n^2(n^2+1)}$$

$$\bullet \quad \text{Partiellbruchzerlegung: } R(x) = \frac{P(x)}{Q(x)} = \frac{a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0}{b_m x^m + \dots + b_1 x + b_0} \quad (n < m)$$

1, Zerlegung von  $R(x)$  in Summe von:

$$\bullet \quad \frac{A}{x - \alpha^k}, \quad \bullet \quad \frac{Cx + D}{(x^2 + px + q)^m}$$

2, Umformen, so daß kein Bruch mehr entsteht

3, Koeffizienten berechnen:

• Einsetzmethode: nach Koef. ordnen

• Koeffizientenvergleich: nach  $x$  auflösen

} in Praxis Kombination  
hinzwählen

4, Literatur: • KMI I S. 179 f.

• Springer-FS S. 177

$$\#6: F(\omega) := \mathcal{F}\{f(t)\} := \int_{-\infty}^{\infty} e^{-i\omega t} f(t) dt \quad (\text{Fourier-Transformierte bzw. Spektralfunktion})$$

$$\mathcal{F}^{-1}\{F(\omega)\} := \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} e^{i\omega t} F(\omega) d\omega$$

$F(\omega)$ : Bildfunktion von  $f(t)$

$f(t)$ : Original- bzw. Urbildfunktion von  $F(\omega)$

• Tabellen: Springer-FS S. 311-317

## # 7: Fourier-Reihe

- Transformation: • siehe Springer-FS S. 306f

$$a, S_f(t) = \frac{1}{2} (f(t-0) + f(t+0)) \text{ für } t \in \mathbb{R}$$

- Trigonometrie: S. 122 - 128

$$a, \cos(nt) = \cos(-nt), \sin(-nt) = -\sin(nt)$$

$$b, \cos(n\pi) = \begin{cases} 1 & \text{für } n = \text{gerade} \\ -1 & \text{für } n = \text{ungerade} \end{cases} = (-1)^n; \sin(n\pi) = 0$$

$$c, \cos\left(\frac{n\pi}{2}\right) = \begin{cases} 1 & \text{für } n = 0, 4, 8, \dots \\ 0 & \text{für } n = 1, 3, 5, \dots \\ -1 & \text{für } n = 2, 6, 10, \dots \end{cases} \quad \sin\left(\frac{n\pi}{2}\right) = \begin{cases} 1 & \text{für } n = 1, 5, 9, \dots \\ 0 & \text{für } n = 2, 4, 6, \dots \\ -1 & \text{für } n = 3, 7, 11, \dots \end{cases}$$

$$d, 1^2 + 3^2 + 5^2 + \dots = \sum_{k=0}^{\infty} (2k+1)^2$$

- $a, \text{ ungerade Funktion} \cdot \text{gerade Funktion} = \text{ungerade Funktion}$   
 $\text{gerade Funktion} \cdot \text{gerade Funktion} = \text{gerade Funktion}$   
 $\text{ungerade Funktion} \cdot \text{ungerade Funktion} = \text{gerade Funktion}$

$$b, \cos: \text{gerade Funktion}; \sin: \text{ungerade Funktion}$$

## # 8: Fourierreihe konvergiert in definiertem Intervall gegen die Funktion $f(t)$

- $a, \text{ für } S_f(t) \text{ nur Kosinus-Glieder erlaubt}$

$$\Rightarrow \text{setze } f(t) \text{ gerade fort, d.h. } b_k = 0 \text{ für alle } k$$

- $b, \text{ für } S_f(t) \text{ nur Sinus-Glieder erlaubt}$

$$\Rightarrow \text{setze } f(t) \text{ ungerade fort, d.h. } a_k = 0 \text{ für alle } k$$

- Rechenregeln:

$$a, \text{ Linearität: } \alpha f + \beta g \sim \sum_{k=-\infty}^{\infty} \alpha (c_k + \beta d_k) e^{ik\omega t}, \alpha, \beta \in \mathbb{C}$$

$$b, \text{ Konjugation: } \overline{f(t)} \sim \sum_{k=-\infty}^{\infty} \overline{c_{-k}} e^{ik\omega t}, \text{ Zeitumkehr: } f(-t) \sim \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_{-k} e^{ik\omega t}$$

$$c, \text{ Streckung, Ähnlichkeit: } f(ct) \sim \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k e^{-ik(c\omega)t}, c > 0$$

$\Rightarrow$  Eine Änderung der Frequenz oder Zeitskala hat keinen Einfluss auf die Amplituden der Teilschwingungen

$$d, \text{ Verschiebung im Zeitbereich: } f(t+a) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \left( e^{ik\omega a} c_k \right) e^{ik\omega t}, a \in \mathbb{R}$$

$$e, \text{ Verschiebung im Frequenzbereich: } e^{ik\omega t} f(t) \sim \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_{k-n} e^{ik\omega t}, n \in \mathbb{Z}$$

• Vektornormen: (Bronstein S. 268)

a, Euklidische Norm:  $\|\underline{x}\| = \|\underline{x}\|_2 := \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$

b, Maximumnorm:  $\|\underline{x}\| = \|\underline{x}\|_\infty := \max_{1 \leq i \leq n} |x_i|$

-6-

c, Betragssummenorm:  $\|\underline{x}\| = \|\underline{x}\|_1 := \sum_{i=1}^n |x_i|$

\* Konvergenz im Quadratischen Mittel

$$\|f - g\|_2 := \sqrt{\frac{1}{T} \int_0^T |f(x) - g(x)|^2 dx} \quad (\text{Funktionswerte auf } [0, T])$$

$$\lim_{N \rightarrow \infty} \|f - S_N\|_2 = 0 \quad S_N: \text{Partiellsommen}$$

• Matrixnormen: (Bronstein S. 269)

a, Spektralnorm:  $\|A\| = \|A\|_2 := \sqrt{\lambda_{\max}(A^T \cdot A)}$

( $\lambda_{\max}(A^T \cdot A)$  ist der größte Eigenwert der Matrix  $A^T \cdot A$ )

b, Zeilensummenorm:  $\|A\| = \|A\|_\infty := \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|$

c, Spaltensummenorm:  $\|A\| = \|A\|_1 := \max_{1 \leq j \leq n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$

• Eine Matrix  $A$  ist orthogonal  $\Leftrightarrow A \cdot A^T = A^T \cdot A = 1 \Leftrightarrow A^T = A^{-1}$

$$\Leftrightarrow |\det A| = 1 \Rightarrow |A| = 1$$

$$\Leftrightarrow \|A \underline{v}_1 - A \underline{v}_2\|_2 = \|\underline{v}_1 - \underline{v}_2\|_2 \quad \forall \underline{v}_1, \underline{v}_2 \in \mathbb{R}^n$$

(Abbildung längenstreu)

$$\Leftrightarrow \langle A \underline{v}_1 | A \underline{v}_2 \rangle = \langle \underline{v}_1 | \underline{v}_2 \rangle \quad (\text{Abbildung winkeltreu})$$

(dabei ist  $\langle \underline{x} | \underline{y} \rangle := \underline{y}^T \cdot \underline{x}$  das kanonische Skalarprodukt auf  $\mathbb{R}^n$ )

$$\Leftrightarrow \underline{v} \rightarrow A \underline{v} \text{ längen- und winkeltreu (Isometrie)}$$

•  $V$  sei ein reeller Vektorraum mit einer Norm  $\|\cdot\|$ . Es gibt genau dann ein Skalar-

produkt  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  auf  $V$ , das die Norm induziert, wenn die Parallelogramm-

gleichung gilt:  $\|\underline{x} + \underline{y}\|^2 + \|\underline{x} - \underline{y}\|^2 = 2 \cdot \|\underline{x}\|^2 + 2 \cdot \|\underline{y}\|^2 \quad \forall \underline{x}, \underline{y} \in V$



• Skalarprodukt:  $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}, f$  stetig  $\} = C([a, b], \mathbb{R})$

$$\rightarrow \langle f | g \rangle = \int_a^b f(t) \cdot g(t) dt \quad \text{Skalarprodukt auf } V$$

-7-

•  $\{f_0, f_1, \dots, f_n\}$  ist Orthonormalsystem bzgl.  $\langle | \rangle$  (bzw.  $V$ ), wenn gilt:

•  $\|f_i\| = \langle f_i | f_i \rangle = 1 \quad \forall i \in [1, n]$

•  $\langle f_i, f_j \rangle = 0 \quad \forall i, j \in [1, n], i \neq j$

•  $h$  und  $g$  haben den Abstand  $d(h, g) = \|h, g\| =$

$$\text{mit } \|h, g\|^2 = \langle h | h \rangle + \langle g | g \rangle - 2 \langle h | g \rangle$$

•  $U = \text{span}\{f_0, f_1, f_2\}$  (3 dim. Unterraum von  $V$ );  $h \in V$  oder so

bestimmt werden, dass  $\|g - h\|$  minimal.  $g(t)$  sei gegeben

$\Rightarrow h$  ist die orthogonale Projektion von  $g$  auf  $V$

$$\Rightarrow h = [\langle g | f_0 \rangle \cdot f_0] + [\langle g | f_1 \rangle \cdot f_1] + [\langle g | f_2 \rangle \cdot f_2]$$

#10: • Minimierung des Residuums  $\underline{r}(c) = (y_i - y(t_i))_i, \underline{c}^T = (c_0, c_1, \dots)$  im Sinne der Euklidischen Norm...

a, der Ausgleichsgerade

$$y(t) = c_0 + c_1 t$$

b, der Ausgleichsparabel

$$y(t) = c_0 + c_1 t + c_2 t^2$$

c, der kubischen A.p

$$y(t) = c_0 + c_1 t + c_2 t^2 + c_3 t^3$$

$i$	1	2	3	4	...
$t_i$	$a_1$	$a_2$	$a_3$	$a_4$	...
$y_i$	$b_1$	$b_2$	$b_3$	$b_4$	...

Zu lösen ist:  $\tilde{A}^T \tilde{A} \cdot \underline{x} = \tilde{A}^T \underline{b}$ ;  $\underline{x} = \begin{pmatrix} c_0 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}$

1 a,  $\tilde{A} = \begin{pmatrix} 1 & a_1 \\ 1 & a_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & a_n \end{pmatrix}$

1 b,  $\tilde{A} = \begin{pmatrix} 1 & a_1 & a_1^2 \\ 1 & a_2 & a_2^2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & a_n & a_n^2 \end{pmatrix}$

1 c,  $\tilde{A} = \begin{pmatrix} 1 & a_1 & a_1^2 & a_1^3 \\ 1 & a_2 & a_2^2 & a_2^3 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & a_n & a_n^2 & a_n^3 \end{pmatrix}$

2, Berechne  $\tilde{A}^T \tilde{A} \in \mathbb{R}^{m \times p}$  mit  $\tilde{A}^T \in \mathbb{R}^{m \times p}$ ,  $\tilde{A}^T \tilde{A}$  muss symmetrisch sein!

3, Berechne  $\tilde{A}^T \cdot \underline{b}$  mit  $\underline{b} = (b_1, b_2, b_3, b_4, \dots)^T$

$$\Rightarrow \underbrace{\tilde{A}^T \tilde{A}} \cdot \underline{x} = \underbrace{\tilde{A}^T \cdot \underline{b}}$$

$\Rightarrow$  nach  $\underline{x}$  auflösen! (Gaußelimination)

$\begin{pmatrix} \dots \\ c_1 \\ c_2 \\ \dots \end{pmatrix} \rightsquigarrow \dots$   $m$  optimales (kubische) Polynom / Gerade für die  $i$ -Wertepaare  $(t_i, y_i): y(t) = c_0 + c_1 x + c_2 x^2 + \dots$

• der Punkt  $(\tilde{t}, \tilde{y})$  mit  $\tilde{t} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m t_i, \tilde{y} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m y_i$  liegt auf der Ausgleichsgeraden durch die Punkte  $(t_i, y_i), i = 1, \dots, m$

- auf dem  $\infty$ -dim Vektorraum  $V := \text{span} \{ p(x) = x^n \mid n \in \mathbb{N}_0 \}$  (Polynomraum) wird durch  $\langle p | q \rangle := \int_0^{\infty} p(x) q(x) e^{-x} dx$ ,  $p, q \in V$  ein Skalarprodukt definiert.

- $E, A$  und  $B_i$ ,  $i \in \mathbb{N}$  mit  $A \subseteq E$ ,  $B_i \subseteq E \setminus A$

$$a) A \setminus \left( \bigcup_{i=1}^{\infty} B_i \right) = \bigcap_{i=1}^{\infty} (A \setminus B_i) \quad b) \left( \bigcup_{i=1}^{\infty} B_i \right) \setminus A = \bigcup_{i=1}^{\infty} (B_i \setminus A)$$

$$c) A \setminus \left( \bigcap_{i=1}^{\infty} B_i \right) = \bigcup_{i=1}^{\infty} (A \setminus B_i)$$

- $A_1, A_2 \in \mathcal{A}$  : a)  $P(A_1 \cup A_2) = P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 \cap A_2)$   
 b)  $P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) - P(A_1 \cap A_2) - P(A_1 \cap A_3) - P(A_2 \cap A_3) + P(A_1 \cap A_2 \cap A_3)$

- Seien  $A_1, A_2, \dots, A_n \in \mathcal{A}$  mit  $A_j \cap A_k = \emptyset$ :

$$P \left( \bigcup_{j=1}^n A_j \right) = \sum_{j=1}^n P(A_j)$$

- # 11 • Zufallsgröße  $X$  heißt hypergeometrisch mit  $H(N; K; n)$  verteilt, wenn gilt:

$$H(N; K; n; k) := W(k) = \frac{\binom{K}{k} \binom{N-K}{n-k}}{\binom{N}{n}} \quad \text{für } k=0, 1, \dots, n$$

Beispiel: In einer Urne befinden sich  $N$  Kugeln, davon genau  $K$  der Farbe rot.  $W(k)$  sei die Wahrscheinlichkeit für das Ereignis, das beim Ziehen von  $n$  Kugeln genau  $k$  Stück rot sind.

Ziehen ohne Zurücklegen; Erwartungswert:  $n \cdot p$ ; Varianz:  $n \cdot p \cdot (1-p) \cdot \frac{N-n}{N-1}$   
 $\hookrightarrow (=\sigma)$   $\hookrightarrow (=\sigma^2)$

- Eine Zufallsgröße heißt binomial nach  $B(n; p)$  verteilt, wenn gilt:

$$B(n; p; k) := W(k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} \quad \text{für } k=0, 1, \dots, n$$

Beispiel: wie vorher;  $n$ : Anzahl der gezogenen Kugeln;  $p = \frac{K}{N}$  Ziehen mit Zurücklegen

Erwartungswert:  $n \cdot p$ , Varianz:  $n \cdot p \cdot (1-p)$  [= Streuung]  
 $\hookrightarrow (=\sigma)$   $\hookrightarrow (=\sigma^2)$

- Kombinatorische Formeln: Ereignisraum  $\Omega$  habe  $n$  Elemente...

a) Die Anzahl der geordneten  $k$ -Tupel (Variationen) aus  $\Omega$  ist

$$(n)_k = n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)$$

b) die Anzahl der Permutationen von  $\Omega$  ist

$$n! = n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1$$

c) die Anzahl der Teilmengen von  $\Omega$  mit  $k$  Elementen ist

$$\binom{n}{k} = \frac{(n)_k}{k!} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad \text{Bsp.: } \binom{5}{3} = \frac{5 \cdot 4 \cdot 3}{1 \cdot 2 \cdot 3} = 10$$

- Anzahl der Auswahlen von  $k$  Elementen aus einer Grundgesamtheit von  $n$  Elementen

	ohne Zurücklegen	mit Zurücklegen
Reihenfolge beachtet	$(n)_k$	$n^k$
Reihenfolge nicht beachtet	$\binom{n}{k}$	$\binom{n+k-1}{k}$

$$P(A \cap \bar{B}) = P(A) - P(A \cap B)$$

$$P(\bar{A} \cap B) = P(B) - P(A \cap B)$$

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} \quad P(B|A) = \frac{P(B \cap A)}{P(A)} = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

- Satz von der totalen Wahrscheinlichkeit:  $P(B) = \sum_{i=1}^n P(A_i) \cdot P(B|A_i)$

- Bayes-Formel: Bilden die Ereignisse  $A_1, A_2, \dots, A_n$  mit  $P(A_i) > 0$  für alle  $i$  eine Zerlegung

von  $\Omega$  (Eignisraum) und ist  $B$  ein Ereignis mit  $P(B) > 0$ , so gilt für

$$\text{jedes } i: P(A_i|B) = \frac{P(A_i) \cdot P(B|A_i)}{\sum_{j=1}^n P(A_j) \cdot P(B|A_j)}$$

#12:

- Tabelle: diskrete Wahrscheinlichkeits- und stetige Verteilungsfunktionen

(Zufallsvariable): S. 416 f.

- Sätze über die Varianz:

a)  $\text{Var}(aX) = a^2 \text{Var}(X)$

b)  $\text{Var}(X) = E[(X-a)^2] - [E(X-a)]^2 = E(X^2) - [E(X-a)]^2$

c,  $\text{Var } X = 0 \Leftrightarrow X(\omega) = \text{const.}$  (Zufallsgröße)

d,  $\text{Var}(X+a) = \text{Var } X$

$$F(x) := P(X < x)$$

• Sei  $X$  stetige Zufallsvariable mit Verteilungsfunktion  $F(x)$ . Falls exist.  $f: \mathbb{R} \rightarrow [0, \infty[$  mit  $F(x) = \int_{-\infty}^x f(\xi) d\xi$ , so heißt  $f(x)$  Dichtefunktion der Zufallsvariablen  $X$

• Zufallsvariable  $\bar{X}_n = \frac{1}{n} (X_1 + X_2 + \dots + X_n)$

•  $P(X \geq n_0 + n | X > n_0) = P(X \geq n) \Leftrightarrow X$  hat kein "Gedächtnis"

•  $E = \sum_{i=1}^n p_i \cdot P(X=p)$

• Verteilungsfunktion:  $F(x) = \begin{cases} 0 & \text{für } x \leq 0 \\ 1 - e^{-\lambda x} & \text{für } x > 0 \end{cases}$

• allg. gilt:  $0 \leq F(x) \leq 1$

b,  $F(x)$  steigt monoton

c,  $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$  und d,  $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$

• Dichtefunktion  $f(x) := F'(x) = \begin{cases} 0 & \text{für } x \leq 0 \\ \lambda e^{-\lambda x} & \text{für } x > 0 \end{cases}$

•  $E(x) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx = \frac{1}{\lambda}$  (falls  $\int_{-\infty}^{\infty} |x \cdot f(x)| dx$  exist.)

•  $\text{Var}(x) = \frac{1}{\lambda^2}$

•  $f(x) \in \mathbb{R}$  ist genau dann eine Dichtefunktion, wenn gilt:

a,  $f(x) \geq 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$

b,  $\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$